

---

# İçindekiler

<b>1. Interface ve Abstract Sınıflar</b>	<b>1</b>
Java Interface ve Abstract Sınıflar	1
Interface Nedir?	1
Soyut (Abstract) Sınıf Nedir?	6
Interface Örneği	8
Neden Abstract ve Interface Sınıflar	
Yeterli Değildir?	15
Tasarım Prensipleri	20
<b>2. Tasarım Şablonları</b>	<b>27</b>
Tasarım Şablonu Nedir?	27
Tasarım Şablonu Neden Kullanılır?	27
Tasarım Şablonu Kategorileri	28
<b>3. Oluşturucu Tasarım Şablonları</b>	<b>35</b>
Factory (Fabrika) Tasarım Şablonu	35
Abstract Factory (Soyut Fabrika) Tasarım Şablonu	47
Singleton (Yalnızlık) Tasarım Şablonu	53
Builder (İnşaatçı) Tasarım Şablonu	58
Prototype (Prototip) Tasarım Şablonu	66
<b>4. Yapısal Tasarım Şablonları</b>	<b>73</b>
Adapter Tasarım Şablonu	73
Bridge (Köprü) Tasarım Şablonu	80
Facade (Cephe) Tasarım Şablonu	91
Composite (Kompozit) Tasarım Şablonu	97
Decorator (Dekorator) Tasarım Şablonu	104
Proxy (Vekil) Tasarım Şablonu	109
Flyweight (Sinek Siklet) Tasarım Şablonu	131
<b>5. Davranışsal Tasarım Şablonları</b>	<b>139</b>
Command (Komut) Tasarım Şablonu	139

Iterator (Tekrarlayıcı) Tasarım Şablonu	143
Memento Tasarım Şablonu	153
State (Durum) Tasarım Şablonu	158
Observer Tasarım Şablonu	162
Strategy (Strateji) Tasarım Şablonu	168
Chain of Responsibility Tasarım Şablonu	176
Mediator (Aracı) Tasarım Şablonu	185
Visitor (Ziyaretçi) Tasarım Şablonu	197
Template (Şablon) Method Tasarım Şablonu	201
<b>6. JEE Tasarım Şablonları</b>	<b>207</b>
JEE Platformu	207
MVC Tasarım Tasarım Şablonu	208
Front Controller Tasarım Şablonu	209
Data Access Objects Tasarım Şablonu	214
Business Delegate Tasarım Şablonu	226
Service Locator Tasarım Şablonu	234
Intercepting Filter Tasarım Şablonu	235
<b>7. Yazılım Mimarisi ve Tasarım Şablonları</b>	<b>241</b>
3 Katmanlı Mimari	241
Otel Rezervasyon Programı	244
<b>8. Spring ile Tasarım Mimarisi</b>	<b>279</b>
Dependency Injection	280
Spring ile Tasarım Şablonu Kullanımı	284
<b>Sonsöz</b>	<b>289</b>